

FCUP/FEUP - Mestrado em Métodos Computacionais em Ciências e Engenharia

	HORÁRIO		2003/2004	(2004-01-19)	2. Trimestre	
	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado (10:00 –13:00)
18:00-19:30	Módulos de Análise Numérica e Análise Matemática (Sala B302)	Visualização Científica (Sala B303) Técnicas de Simulação Aleatória (Sala B304)	Geomática e Aplicações (Sala 1.18, DMA) Dinâmica Não-Linear e Caos (Sala B303)	Programação Orientada por Objectos e Interfaces Gráficas (Sala B302)	Visualização Científica (Sala B303) Técnicas de Simulação Aleatória (Sala B302)	Algoritmos e Aplicações de Investigação Operacional (Sala B303)
19:30-21:00	Módulos de Análise Numérica e Análise Matemática (Sala B302)	Verificação e Validação em Ciências Computacionais e Engenharia (Sala B302)	Geomática e Aplicações (Sala 1.18 DMA) Dinâmica Não-Linear e Caos (Sala B303)	Programação Orientada por Objectos e Interfaces Gráficas (Sala B302)	Verificação e Validação em Ciências Computacionais e Engenharia (Sala B302)	Algoritmos e Aplicações de Investigação Operacional (Sala B303)

As aulas de Geomática e Aplicações são na Fac. de Ciências (DMA) ao Campo Alegre

- Geomática e Aplicações (Profs. André Marçal e José Alberto Gonçalves)
- Verificação e Validação em Ciências Computacionais e Engenharia (Prof. José Laginha Palma)
- Visualização Científica (Profs. João Tavares e Jorge Barbosa)
- Dinâmica Não-Linear e Caos (Prof. Pedro Leal Ribeiro)
- Programação Orientada por Objectos e Interfaces Gráficas (Prof. Álvaro Azevedo)
- Módulos de Análise Matemática e Análise Numérica (Profs. Isabel Laboriau e Sílvio Gama)
- Técnicas de Simulação Aleatória (Prof. José Miguel Nunes)
- Algoritmos e Aplicações de Investigação Operacional (Prof. António Pedrosa)